20 cosas que no se pueden hacer en colab pero si en Python

Primero debemos entender que “Google Colab” permite ejecutar código Python (versión 3) sobre diferentes configuraciones del equipo, o sea que éste sólo utilice CPU que posea además algún acelerador (utilizando GPU o TPU). Es decir, colab ya viene un poco retrasado a las nuevas versiones de Python.

1. Alojar archivos, servir contenido multimedia u ofrecer otros servicios web que no estén relacionados con la computación interactiva de Colab
2. Descargar torrents o compartir archivos de punto a punto
3. Usar un escritorio remoto o SSH
4. Conectarse a proxies remotos
5. Minar criptomonedas
6. Ejecutar ataques de denegación de servicio
7. Craquear contraseñas
8. Usar varias cuentas para eludir las restricciones de acceso o de uso de recursos
9. Crear ultrafalsos
10. Boto3 es el AWS SDK para Python. Se puede utilizar para crear, configurar y administrar servicios de AWS, como, y. Boto3 también proporciona dos tipos de: las API de nivel inferior y las API de recursos para desarrolladores.
11. Los desarrolladores pueden utilizar varios marcos de Python para que su desarrollo sea eficiente: Django, Flask, TurboGears, Apache MXNet, PyTorch
12. Algunas librerías que no están en Google Colab: Jupiter, Plotly, PyDot, Kaggle, CadQuery, Requests Python, Sheetfu, Mitogen, Tessagon, Vidgear
13. La nueva función incorporada breakpoint() como una forma fácil y consistente de ingresar al depurador de Python. Llamadas breakpoint() incorporadas en sys. breakpointhook()
14. Puede describir una lista como list [int] para una lista de números enteros sin necesidad de que la biblioteca typing lo haga.
15. En las clases de POO si se permite el buen funcionamiento de encapsulamiento
16. Combinación de diccionarios
17. Funciones en un String para eliminar prefijos y sufijos. La primera función elimina el prefijo. Es str.removeprefix(prefijo). La segunda función elimina el sufijo. Es str.removesuffix(sufijo)
18. El módulo zoneinfo se ha añadido para soportar la base de datos de IANA, este soporte se ha añadido a la librería estándard.
19. Los desarrolladores pueden buscar variables en un conjunto de posibles valores, sin tener que depender de bloques if-else-elif para gestionar los valores de expresión.
20. Se podrá utilizar el signo “|” para asignarle varios tipos a una variable. Por ejemplo, ahora se podrá escribir “number: int | float” en vez de “number: Union[int, float]”.